概述

2014-2-17

CCAction类并不是一个屏幕中显示的对象，动作必须要依托于CCNode类及它的子类的实例才能发挥作用。Cocos2D-x的动作包括位置移动、跳跃，甚至是对象颜色的渐变。

CCAction类继承于对象类CCObject，有三个子类：有限时间动作、跟随、移动速度，其中有限时间动作分为瞬时动作（CCActionInstant）和延时动作（CCActionInterval）。